



Konzeptpapier

Schnittstelle zwischen TischtennisLive und MKTT

Version 1.0

<http://www.Web4Sport.de>
<http://www.TischtennisLive.de>
<http://www.HenkeSoftware.de>

*Henke
Software*

Inhaltsverzeichnis

1 Ausgangssituation	3
2 Spielerdaten	4
2.1 Export-Liste	4
2.2 XML-Format	4
3 Daten veröffentlichen	5
3.1 CSV-Import	5
3.2 Webservice-Schnittstelle	5
3.2.1 Anmeldung und Zuweisung zu Online-Turnier	5
3.2.2 Ermittlung von bestehenden LivePZ-Liste zu diesem Turnier	6
3.2.3 Details einer bestehenden Liste	6
3.2.4 Erstellung einer neuen Ergebnisliste	6
3.2.5 Löschung einer Liste	7
3.2.6 Aufnahme von neuen Spielern zu einer Liste	7
3.2.7 Löschung der Spiele einer Liste	7
4 Impressum	8



1 Ausgangssituation

MKTT ist eine Software um Tischtennis-Turniere zu verwalten. Hierbei gibt es bereits eine Schnittstelle, um die Turnier-Ergebnisse in die TTR-Berechnung einfließen zu lassen.

An dieser Stelle wird die Möglichkeit beschrieben, wie ebenfalls eine Schnittstelle zwischen MKTT zu TischtennisLive umgesetzt werden kann, um ebenfalls die mit MKTT verwalteten Turniere in die LivePZ Berechnung einfließen zu lassen.

2 Spielerdaten

Zunächst ist es wichtig, dass die Spieler aus dem TischtennisLive-System richtig in MKTT zugewiesen werden können, so dass später die Ergebnisse den richtigen Spielern in TischtennisLive zugewiesen werden können.

2.1 Export-Liste

Über das System wird die Möglichkeit gegeben, dass eine Spielerliste in ein XML-Format exportiert werden kann, welches danach in MKTT eingelesen wird. Diese Spielerliste kann von einem Verbandsmitarbeiter erzeugt und dem Turnier-Verantwortlichen zur Verfügung gestellt werden.

Diese Liste kann gefiltert werden nach:

- Verband (z.B. nur Kreis X, oder Bezirk A inkl. Kreise, etc.)
- Altersgruppen (z.B. Alter zwischen 14-18 Jahre)

Diese Liste enthält die folgenden Informationen der Spieler:

- Vorname und Nachname
- Eindeutige ID von TischtennisLive
- Vereinsname
- Geburtsjahr
- Spielernummer
- Aktuelle LivePZ

2.2 XML-Format

Die XML Datei wird nach dem folgenden Schema aufgebaut:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-16"?>
<xsd:schema attributeFormDefault="unqualified" elementFormDefault="qualified" version="1.0"
xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">

  <xsd:element name="SpielerListe" type="SpielerListeType" />

  <xsd:complexType name="SpielerListeType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element maxOccurs="unbounded" name="Spieler" type="SpielerType" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

  <xsd:complexType name="SpielerType">
    <xsd:sequence>
      <xsd:element name="LiveID" type="xsd:int" />
      <xsd:element name="Vorname" type="xsd:string" />
      <xsd:element name="Nachname" type="xsd:string" />
      <xsd:element name="Verein" type="xsd:string" />
      <xsd:element name="GebJahr" type="xsd:int" />
      <xsd:element name="Spielernummer" type="xsd:int" />
      <xsd:element name="LivePZ" type="xsd:int" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>

</xsd:schema>
```


3.2.2 Ermittlung von bestehenden LivePZ-Liste zu diesem Turnier

Über diese Funktion kann abgerufen werden, welche LivePZ-Listen bereits erstellt wurden, um diese zu bearbeiten oder zu löschen

Eingabe-Parameter:

- TischtennisLive-Benutzername
- Passwort
- Turnier-ID

Rückgabe-Parameter:

- Liste aller Ergebnislisten
 - o Listen-ID
 - o Listen-Bezeichnung
 - o Datum
 - o Status der Genehmigung/Freigabe

3.2.3 Details einer bestehenden Liste

Nach Auswahl einer Liste können die Details abgerufen werden

Eingabe-Parameter:

- TischtennisLive-Benutzername
- Passwort
- Turnier-ID
- Listen-ID

Rückgabe-Parameter:

- Basisdaten der Liste
 - o Listen-ID
 - o Listen-Bezeichnung
 - o Datum
 - o Status der Genehmigung/Freigabe
 - o Gewinnsätze 3 oder 4
- Liste der aufgenommenen Spiele
 - o Spielernamen A
 - o Spielernamen B
 - o Ergebnis
 - o Satzergebnisse

3.2.4 Erstellung einer neuen Ergebnisliste

Der Nutzer erhält die Möglichkeit eine neue Ergebnisliste zu erstellen.

Eingabe-Parameter:

- TischtennisLive-Benutzername
- Passwort
- Turnier-ID
- Listendaten
 - o Listen-Bezeichnung
 - o Datum
 - o Status der Genehmigung/Freigabe
 - o Gewinnsätze 3 oder 4

Rückgabe-Parameter:

- Bestätigungscode
- Fehlermeldung (bei Misserfolg)
- Neue Listen-ID

3.2.5 Löschung einer Liste

Der Nutzer erhält die Möglichkeit eine Ergebnisliste zu löschen.

Eingabe-Parameter:

- TischtennisLive-Benutzername
- Passwort
- Turnier-ID
- Listen-ID

Rückgabe-Parameter:

- Bestätigungscode
- Fehlermeldung (bei Misserfolg)

3.2.6 Aufnahme von neuen Spielern zu einer Liste

Über diese Funktionen können neue Spiele in eine Liste aufgenommen werden

Eingabe-Parameter:

- TischtennisLive-Benutzername
- Passwort
- Turnier-ID
- Listen-ID
- Überschreiben von bestehenden Spielen der Liste (Ja/Nein)
- Spiele
 - o Spieler A ID
 - o Spieler A Name
 - o Spieler B ID
 - o Spieler B Name
 - o Ergebnis
 - o Satzergebnisse (1-7)

Rückgabe-Parameter:

- Bestätigungscode
- Fehlermeldung (bei Misserfolg)

3.2.7 Löschung der Spiele einer Liste

Der Nutzer erhält die Möglichkeit eine Ergebnisliste zu löschen.

Eingabe-Parameter:

- TischtennisLive-Benutzername
- Passwort
- Turnier-ID
- Listen-ID

Rückgabe-Parameter:

- Bestätigungscode
- Fehlermeldung (bei Misserfolg)



4 Impressum

Geschäftsinhaber	Thorsten Henke
Postweg	Henke Software Wacholderring 17 89182 Bernstadt
Telefon	07348 / 94 93 2 93
Fax	07348 / 94 93 2 94
Internet	http://www.Web4Sport.de http://www.HenkeSoftware.de
Email	Info@htts.de
Stand des Dokumentes	10.05.2013